

Základní zkouška VMP – ZZ

Kritéria pro zkoušku ZZ:

- a) Stáří psa nejméně 12 měsíců
- b) Účast na zkoušce není podmíněna splněním jiného druhu zkoušek
- c) Zkouška dovednosti není povinná pro plnění vyšších zkoušek
- d) Povelová technika je uvedena u každého cviku. Z = povel zvukový, P = povel posunkový, ZP = obě možnosti (i zároveň). Oslovení psa jménem je vždy možné před zvukovým povelům.

Náplň zkoušky ZZ:

Stopa: stopa vlastní, 150 kroků dlouhá, jeden pravoúhlý lom, jeden předmět, který stopu ukončuje, stáří 15 min. 50 b. (35 b. pro splnění)

Poslušnost:

1) přivolání (volitelné za klidu nebo za pohybu)	ZP	10 b.
2) ovladatelnost na vodítku	ZP	10 b.
3) poloha vstaň s obejitím	ZP	10 b.
4) sport volný	ZP	10 b.
5) odložení dlouhodobé	ZP	10 b.
	Celkem	50 b. (35 b.)

Speciální cviky:

1) vyhledání předmětu psovoda	ZP	20 b.
2) vyhledání ztracené předmětu	ZP	15 b.
3) vyhledání pamlsku a označení	ZP	15 b.
	Celkem	50 b. (35 b.)
	Zkouška celkem	150 b. (105 b.)

Připomínky k provádění zkoušky ZZ:

Stopa: stopa vlastní, předmět 10x5x1 cm, psovod vede psa na 10 m dlouhém vodítku, nebo na volno s 10 m odstupem od psa. Nášlap stopy je označen tabulkou, po položení předmětu pokračuje psovod ještě 10 kroků v přímém směru. Doba vypracování 5 minut.

Poslušnost:

- 1) Přivolání psa – shodné se zkouškou ZD
- 2) Ovladatelnost – pes je přezkušován v chůzi na volném vodítku, alespoň 2x vlevo, vpravo, čelem vzad a po jednom obratu za klidu.
- 3) Postavení a obejití psa. Psovod na pokyn rozhodčího postaví psa a na další pokyn ho obejde (provádí se na vodítku), na další povel rozhodčího posadí psa k noze.
- 4) Aport volný – používá se předmět psovoda – klíčenka nebo peněženka, do velikosti 100 cm². Při odhození aportu může psovod psa přidržovat za obojek. Celý cvik řídí rozhodčí.
- 5) Odložení dlouhodobé – po provedení přivolání dalšího psa psovod na pokyn rozhodčího provede odložení psa a vzdálí se 15 kroků. Odložení trvá po celou dobu poslušnosti následujícího psa.

Speciální cviky:

- 1) Vyhledání předmětu psovoda – psovod odloží psa na hraně čtverce 20x20 kroků a sám rozmístí dle pokynu rozhodčího 3 předměty (2x textil, 1x dřevo). Vráť se ke psu a se psem u nohy dojde proti prvnímu předmětu a vyšle psa k jeho nalezení. Pes předmět aportuje nebo označuje polohou, potom psovod usměrní psa k noze a pokračuje na ose postupu proti dalšímu předmětu a provede vyhledání. Stejně provede i třetí předmět. Pes má běžet v přímém směru k předmětu, při aportování předmětu nemusí předsedat. Při označení předmětu polohou dojde psovod ke psu, zvedne předmět a se psem u nohy se vrátí na osu postupu a pokračuje k dalšímu předmětu.
- 2) Vyhledání ztraceného předmětu - (klíčenka nebo peněženka). Psovod vyjde se psem na vodítku určeným směrem, cca po 10 krocích upustí předmět a pokračuje dalších 30 kroků, zde se zastaví, dá psu načichat ze sáčku pach předmětu a poté vyšle psa pro předmět. Pes předmět aportuje zpět k psovodu. Předmět pes nesmí překusovat nebo ho cestou pouštět (nemusí předsedat).
- 3) Vyhledání pamlsku a označení – tento cvik se provádí na 5 lahví, v jedné z lahví je uložen pamlssek. Psovod odloží psa ve vzdálenosti 5 kroků od řady sklenic a sám odejde ke sklenicím a do jedné vloží, tak aby to pes neviděl, pamlssek. Potom se vrátí ke psu, rozhodčí nebo pořadatel změní pořadí sklenic. Potom je pes vyslán k nalezení pamlsku, pes má pamlssek přesvědčivě označit a psovod oznámí číslo sklenice, v které je pamlssek. Jde ke psu a pamlssek psovi podá. Poté vloží do stejné sklenice nový pamlssek a cvik po zamíchání sklenic se opakuje.